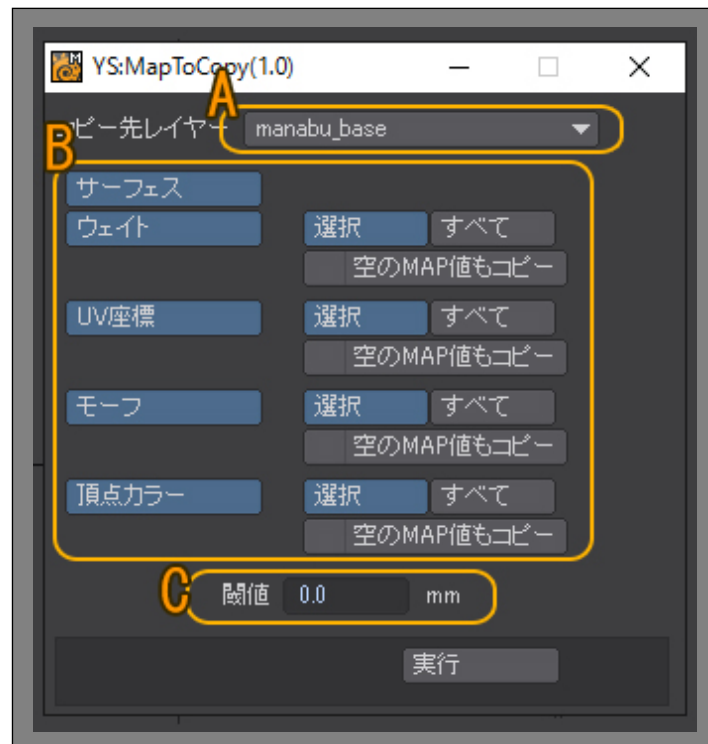


<YS:Map_to_Copy>



オブジェクト間で VMap データの受け渡しを行うためのプラグインになります。（※ポイントが同じ位置であることが条件となります）

A.コピー先のレイヤーを指定

VMap データのコピー先レイヤーを指定します。

B.VMap の種類と内容の選択

- ・サーフェイス：サーフェイスデータ
- ・ウェイト：ウェイトデータ
- ・UV 座標：UV データ
- ・モーフ：モーフデータ
- ・頂点カラー：頂点カラーデータ
- ・選択：選択した VMap の内容を選択できます。
- ・すべて：選択した VMap の内容をすべてコピーします。
- ・空の MAP 値もコピー：数値の入っていないポイントもコピー対象になります。

C.コピー元とコピー先のポイントの閾値を指定

コピー元とコピー先のポイント位置の差異を閾値で指定します。