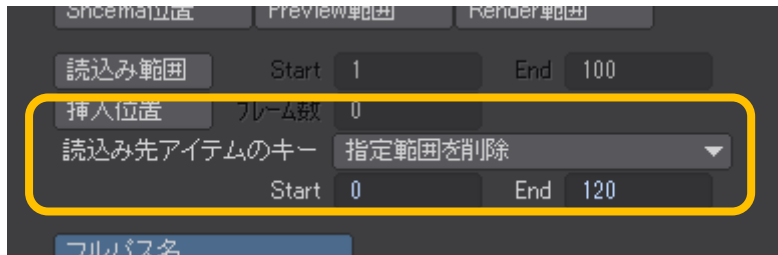


<YS:AnimKeyIOLoad>

追加機能

- キークリア方法の追加

1. Xml ファイルからモーションを読み込む前に読み込み対象となるアイテムのキーに対する扱いにすべて削除が追加されました。



(読み込み先アイテムのキー) ポップアップ設定によって選択できる項目は以下の通りです。

(削除しない) 現在のキーはそのまま xml のキーを追加します。

(指定範囲を削除) Start、End で指定した範囲のキーを削除してから xml のキーを追加します。

(すべて削除) フレームスライダーの範囲外などアイテムの現在のキーを全て削除してから xml のキーを追加します。